1. Суть проекта: Название: Chambers of Chaos. Описание: 2D шутер с видом сверху, игра разделена на уровни, каждые 4 уровня игрока ждёт босс. На каждом уровне будет возможность получить разное оружие, различные артефакты, влияющие на характеристики персонажа. Правила: убивай врагов, собирай оружие и новые артефакты для собственного усиления. Управление: Мышка для стрельбы, управление на WASD, меню смены оружия и артефактов – I

2. Что реализовано: все анимации врагов и героев игры.

3. Визуал: создание уровней, локаций, меню – делает Нестеров

Пули: скорость полета, коллизия с ними, их вид – делает Нестеров

Боссы и враги: передвижение, механики – делает Вдовин

Герой: передвижение, механики – делает Вдовин